

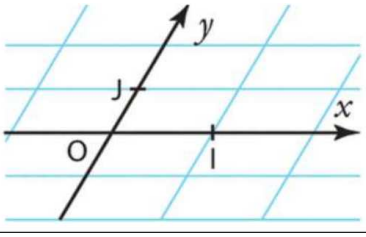
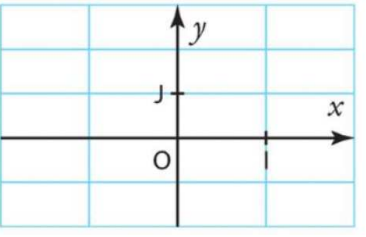
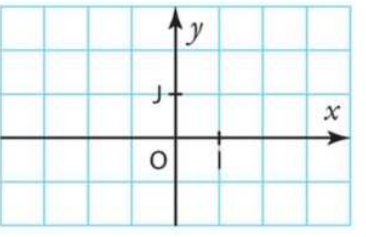
Repérage

1 Repères du plan

Définition

A partir de trois points O, I, J non alignés, on peut définir le repère (O ; I ; J) :

- O est l'origine du repère
- La droite graduée (OI) d'unité OI est l'axe des abscisses
- La droite graduée (OJ) d'unité OJ est l'axe des ordonnées

Repère quelconque	Repère Orthogonal	Repère Orthonormal
		
Aucune condition sur (OI) et (OJ)	(OI) ⊥ (OJ)	(OI) ⊥ (OJ) et de plus OI=OJ

Définition

Tout point M du plan est alors repéré dans (O ; I ; J) par un unique couple de valeurs (x ; y) appelée **coordonnées** du point M.

Remarque

Le point O a pour coordonnée (0 ; 0), I (1 ; 0) et J(0 ; 1)

2 Coordonnées du milieu de deux points

Propriété (admise)

Dans un repère (O ; I ; J), soient deux points A(x_A ; y_A) et B(x_B ; y_B), alors les coordonnées de I milieu de [AB] sont :

$$\left(\frac{x_A + x_B}{2} ; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$$

Exemple

Si A(3 ; -1) et B(-2 ; 5) alors le milieu du segment [AB] a pour coordonnées : $\left(\frac{3 + (-2)}{2} ; \frac{-1 + 5}{2} \right)$ soit $\left(\frac{1}{2} ; 2 \right)$

A quoi ça sert ?

Avec cette propriété, on peut par exemple démontrer qu'un quadrilatère est un parallélogramme ou retrouver les coordonnées du symétrique d'un point par rapport à un autre.

3 Distance entre deux points

Propriété

Dans un repère orthonormé, la distance entre le point A(x_A ; y_A) et le point B(x_B ; y_B) est donnée par :

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Démonstration : cf. Activité

Exemple

Si A(3 ; -2) et B(-1 ; -4) dans un repère orthonormé alors $AB = \sqrt{(-1 - 3)^2 + (-4 - (-2))^2} = \sqrt{(-4)^2 + (-2)^2} = \sqrt{20}$